



# Rhino Hero [CZ]

Věk: 5 - 99

Počet hráčů: 2 - 5

Série: Mini hry Kód: 4789

Trvání hry: 15 min

Napínavá stavební 3-D hra pro 2-5 super hrdinů od 5-99 let.

Authors: Steven Strumpf & Scott Frisco

Licence: Excel Global Development

Ilustrace: Thies Schwarz

Délka hry: přibližně 10-15 minut

Co je to? Není to náhodou nosorožec šplhající nahoru po zdi? Skutečně! Super nosorožec Rhino je stále v pohybu. Náš super hrdina ze zvířecí říše neohroženě zdolává ty nejvyšší budovy a vyhledává zloděje a tuláky. Je stejně silný jako lev, chytrý jako liška, ale také je hodně těžký a tak se i ta nejrobustnější věž může zakolísat, když po ní šplhá. Pomůžeš super nosorožci Rhinovi dosáhnout jeho cíle a vyšplhat po vratkých konstrukcích?

**Obsah:** 31 střešních karet (akční karty) 28 zdí 1 základ 1 super nosorožec Rhino Návod ke hře

## Myšlenka hry

Společně stavíte dům z karet, poschodí za poschodím, tak vysoký jaký jen můžete pro super nosorožce Rhina postavit. Jako správný a opravdový dům, se i ten váš skládá ze zdí a stropů. A protože nikdy nevíte, jak vysoký dům se vám podaří postavit, vypadají stropy jako střecha. Značky, které jsou nakreslené na střeše, určují, jak musí být postaveny zdi budoucího poschodí vašeho domu a symboly na rohu střechy ukazují jak správně postupovat. Myšlenka hry je tedy taková, že musíte být první, kdo umístí všechny své střešní kartičky.

## Příprava

Doprostřed stolu umístíte základ lícem nahoru. Zamíchejte všechny střešní kartičky a rozdejte pět těchto kartiček každému spoluhráči. Pokud hrajete hru pouze dva, dostane každý z vás sedm střešních karet. Zbývající střešní karty položte vedle základní karty do balíčku. Připravte si figurku nosorožce Rhina. Nyní můžete začít stavět zdi pro super nosorožce Rhina.

**Základy:** Značky pro zdi

Přední strana: lehká varianta

Zadní strana: varianta pro stavební experty

## Jak hrát

Hraje se po směru hodinových ručiček. Začíná ten, kdo jako poslední udělal dobrý skutek. Pokud se nemůžete dohodnout, začíná nejmladší hráč tak, že se snaží postavit jednu z jeho střešních karet. Ale pozor, než budete moct takto začít, musíte si postavit jedno poschodí, které se skládá z jedné nebo ze dvou zdí. Podívejte se na značky nakreslené na základu nebo na poslední umístěné střešní kartě. Značka ukazuje počet a pozici zdí pro vaše nové poschodí. Vezmi si odpovídající zeď či zdi a ohni ji / je do požadovaného úhlu a postav ji / je do odpovídající místo. Nyní již můžeš přiložit jednu ze svých střešních karet.

Některé střešní karty mají speciální symboly, které vám ukazují jak správně postavit váš dům:

- **Změna směru** Pokračujte dál v hraní, ale v opačném pořadí hráčů. Pokud, ale hru hrají pouze dva hráči, tento symbol se nepoužívá.
- **Oddech si** Hráč ve směru hodinových ručiček si musí odpočinout a jedno kolo nehraje. Pokud, ale hrají hru dva hráči, je na řadě ihned ten první.
- **Doplňková karta** Hráč ve směru hodinových ručiček si musí z balíčku střešních karet vzít jednu další, a to před tím, než začne hrát.
- **Dvojitá střecha** Tato karta vám dovoluje umístit druhou střešní kartu na vrchol té předchozí. Ale pozor, nemůžete tuto kartu (Dvojitá střecha) použít na již postavenou dvojitou střechou. Takže pokud nemáte žádnou druhou vyhovující střešní kartu, musíte požádat svého spoluhráče po levici, zda li vám dá svou střešní kartičku. Samozřejmě ti ji rád dá, protože se tak lehce zbaví jedné své střešní karty.
- **Super nosorožec Rhino** Náš super nosorožec Rhino opět šplhá! Hráč ve směru hodinových ručiček musí super nosorožce Rhina přemístit ze svého původního místa, na místo jiné, které je označeno značkou. Teprve po tomto přemístění super nosorožce Rhina můžete položit svou střešní kartu.

Poté je na řadě další hráč.

## Důležitá pravidla při stavění domu:

- Při stavění domu můžete použít obě ruce.
- Dotknout se můžete pouze zdi nebo střešní karty, se kterou právě hrajete.
- Možné pozice zdí jsou zobrazeny pomocí značek.
- Střešní karta musí být umístěna na vašem základu.
- Kartu Dvojitá střecha můžete použít místo střešní karty, ale i jako svou poslední střešní kartu, a i přesto se stanete vítězem.

## Konec hry

Hra končí jakmile ...

- ... **hráč postavil svou poslední střešní kartu Postavil super stabilní budovu a vyhrává hru.**

Nebo když ...

- ... **se dům z kartiček zřítíl** Hráč, kterému spadl postavený dům, prohrává. Hráč, který má nejmenší počet střešních karet, vyhrává. V případě, kdy mají hráči stejný počet zbývajících střešních karet, vyhrává ten, který má na svých kartách více zobrazených symbolů. Jestliže hráči mají i stejný počet symbolů, vítězí všichni společně.

Nebo když ...

- ... **byly postaveny všechny zdi** V tomto velmi nepravděpodobném případě, jste super hrdinové a všichni společně vyhráváte.